Bruno Gomes de Carvalho

Engenheiro de Software Sênior · Frontend / Full Stack

React · TypeScript · Node.js

Itatiba, São Paulo, Brasil · bruno@brunocarvalho.me · linkedin.com/in/bgcarvalho89 · github.com/bcarvalho89

RESUMO

Engenheiro de software sênior com **mais de 12 anos** construindo produtos web com React, TypeScript e Next.js, e experiência de backend em Node.js e GraphQL. Levo o trabalho do Figma ao suporte em produção e uso agentes de IA todos os dias, revisando o que eles escrevem. Já trabalhei remotamente, em inglês, com times de fora (inglês avançado, português nativo).

DESTAQUES

- Plataforma de cloud: ajudei a migrar o Cloud Console (PaaS) da Liferay, usado por **mais de 100** clientes pagantes, de MetalJS para Next.js, React e GraphQL.
- Navegação para caminhões: migrei um app React Native para o SDK da HERE, com rotas truck-safe, testando na rua com tablets de pouco processamento.
- Micro-frontends: criei a arquitetura de um back-office de Pix e ajudei a construir uma plataforma de logística dos EUA, com pipeline de CI compartilhado em **mais de 10** micro-frontends.
- Ferramentas de IA: criei um plugin interno para Claude, uma skill e um servidor MCP, testei um agente revisor de PRs com Gemini e uso Claude para entender código legado.

EXPERIÊNCIA

Engenheiro de Software Sênior, Contrato · Empresa de tecnologia em logística dos EUA

jan/2026 – out/2026 · Remoto, Brasil · Squads de mobile, produto e foundation

- Migrei a navegação de um app React Native para tablets, usado por motoristas de caminhão, de Mapbox para o SDK da HERE, com rotas truck-safe. Otimizei a performance em tablets de pouco processamento e testei as rotas dirigindo.
- Defini a arquitetura do MVP da v2 do app com XState e construí uma navegação parecida com a do Waze, com rotas, buscas, POIs e alertas de clima na rota com OpenWeatherMap. O MVP foi abandonado antes do lançamento, quando a empresa passou para apps nativos.
- Ajudei a implementar e manter a arquitetura de frontend (shell, façade e micro-frontends) da plataforma que substituiu os sistemas legados da empresa e migrei cerca de **80%** do CRM, seu maior módulo.
- Liderei a padronização de UI dos micro-frontends e criei uma CI compartilhada com workflows reutilizáveis no GitHub Actions, usada em **mais de 10** deles, com typecheck, lint, testes, cobertura e build.
- Criei um controle de débito de lint que compara as violações com o merge base, reprovando só o que é novo, e versionei os workflows com releases por tag para mudanças chegarem com segurança a todos os repositórios.
- Mantive e evoluí as aplicações de TMS, load board, truck board e CRM da empresa.
- Mantive a biblioteca de componentes seguindo as diretrizes dos designers e adicionei uma skill do Claude e um servidor MCP para os devs consultarem como usar cada componente.
- Criei e mantive um plugin interno para Claude e estava testando um agente revisor de PRs com Gemini, que apontava sobrescrita de estilos, componentes duplicados e outros problemas de design system.
- Construí funcionalidades de CRM para um novo produto de contratação de transportadoras, incluindo perfis e envio de negócios, no frontend e na API, usando ferramentas de IA no backend.
- Encontrei a causa de uma falha de pnpm audit que quebrava builds de micro-frontends e corrigi em **13** repositórios em um dia e meio.
- Comecei o monitoramento da cobertura de testes e2e nos caminhos críticos.

Senior Software Development Engineer · Liferay

mai/2021 – jun/2026 · Remoto, Brasil (time global) · Times de Cloud e CMS

- Ajudei a migrar o Cloud Console (PaaS), usado por **mais de 100** clientes pagantes para implantar o CMS da empresa (Liferay DXP) e serviços Docker e gerenciar ambientes, logs, rede, VPN e CDN, do MetalJS, proprietário, para Next.js, React e GraphQL, com apps novos e antigos lado a lado em Kubernetes.
- Terminei de mover os domínios restantes do console para módulos NX, para otimizar o tempo de build e testes no CI, e atualizei o Tailwind CSS da v1.9 para a v3.4.

- Usei Apollo Client e seu cache para gerenciar os dados GraphQL do console.
- Construí a exclusão e o reinício de apps do Marketplace, na API e no console.
- Construí a gestão de membros e papéis do CMS Spaces, resolvendo com o backend requisitos pouco claros e endpoints que faltavam, em um time quase todo na Espanha, sempre em inglês.
- Construí uma Gallery View para seções de arquivos, com cards, prévias e carrossel, reaproveitando o código de prévia existente.
- Corrigi **mais de 20** bugs, de P4 a P1, em um único ciclo de revisão, e facilitei a manutenção dos testes com mocks melhores e código reutilizável.
- Usei Claude para entender código legado e serviços em Java ao trabalhar em diferentes partes do código.
- Mentorei pessoas juniores e plenas e revisei pull requests.

Analista de Sistemas · Matera
jun/2017 – mai/2021 · Campinas, Brasil · Divisão de Engenharia, Pagamentos

- Criei a arquitetura de micro-frontends e construí o frontend de um back-office de controle e auditoria de Pix, e atuei no design system dele.
- Construí funcionalidades de um app bancário white label que ajudava bancos clientes a entrar no digital e a ver como usar as APIs da empresa.
- Mantive e evoluí um grande app bancário.
- Mentorei pessoas juniores e plenas, revisei pull requests e entrevistei candidatos para cargos parecidos.
- Alocado como desenvolvedor terceirizado em clientes como Luiza Labs e Buscapé.

Desenvolvedor Web · Oxigenium
fev/2014 – mai/2017 · Itatiba, Brasil · Agência digital

- Primeira contratação de uma nova agência digital e único desenvolvedor por anos. Tomava as decisões técnicas.
- Entreguei **mais de 30** projetos, entre sites e sistemas pequenos, em contato direto com os clientes.

PROJETOS

- Rasante: construí sozinho um produto de alertas de preço de passagens, por convite, com Next.js, React, Tailwind, Supabase (Postgres, Auth, RLS), Resend, Playwright e a API de bots do Telegram, hospedado em VPS com Caddy. As rotinas de preço em Python foram feitas com ajuda de IA.
- Portal das Aves: desenvolvedor de um marketplace para criadores de aves, com anúncios, perfis de criadores e simulador de mutações, trabalhando com um PO e um designer. Next.js, React, Tailwind, shadcn/ui, Supabase (Postgres, Auth, Storage, RLS), Resend e Vercel.
- TCI: construí, como freela, o sistema de horários de ônibus da única empresa de transporte público da cidade. No ar desde novembro de 2020 e ainda em uso.

COMPETÊNCIAS

Frontend: React, Next.js, TypeScript, React Query, Apollo Client, Redux, Zustand, XState, WebSocket, Tailwind, Ant Design, Storybook

Backend: Node.js, Express, GraphQL, MongoDB, PostgreSQL, Supabase

Mobile: React Native, HERE, Mapbox

Testes: Jest, Vitest, Testing Library, Cypress

Infra e ferramentas: Docker, Kubernetes, GitHub Actions, Jenkins, Vercel, GCP, NX, pnpm, Vite

IA: Claude Code, skills e plugins do Claude, servidores MCP, Cursor, API do Gemini

FORMAÇÃO

MBA (pós-graduação), Gestão de TI e Internet · Universidade Paulista · 2014 – 2015

Tecnólogo (graduação), Gestão de Sistemas de Informação · Universidade São Francisco · 2008 – 2010